



Ausschreibungstext

Weißlack Windfangzargen

BAWO Windfangzargen aus Spanplatte überfurniert. Umfassungszargen mit Futterplatte 22mm, Bekleidungen aus MDF bzw. Spanplatte in verschiedenen Breiten je nach Ausführung (Verstellbereich +15mm). Block- und Blendrahmen ohne Bekleidungen. Oberlicht bzw. Seitenteil(e) zur bauseitigen Verglasung vorgerichtet, Dichtung. Einbaufertig nach DIN 18111.

Abmessungen passend für DIN-Türen: 1985 oder 2110 x 610 / 735 / 860 / 985 mm
Sonderhöhen und Breiten: je nach Zargenausführung verschieden

Standardwandstärken: 80 / 100 / 120 / 140 / 160 / 180 / 205 / 240 / 270 / 290 / 330 / 450 mm

Oberflächen: weiß deckend lackiert
 grundiert

Ausführungen: Soft-Normzarge *SN*, PZ2-Zarge, Profolzarge *LH*. Bombierte Zarge *BR*, SG-Zarge, Blockrahmen *BLZ*, Blendrahmen *ABZ*

Modell: Windfangzarge einbaufertig(nach DIN 18111) mit Seitenteil(en) und/oder Oberlicht
 Doppeltürzarge
 Zarge für WE-Türen (optional mit Doppelfalz)
 stumpf einschlagend mit Fräsung für TECTUS-310 inkl. Edelstahlschließblech verstellbar.

Schließblech je nach Zargenmodell weißlack oder silberlack montiert
oder Schließblech Nirosta (lose beigelegt)
 Schließblech für Ganzglastür silberlack, weißlack, oder Nirosta (lose beigelegt)
 Sicherheits-Schließblech für WE-Tür (montiert)
 2 Neben-Schließbleche für 3-fach Verriegelung (montiert)

Bänder beigelegt 2x V3400 WF vernickelt
oder lose 2x V3400 WF Edelstahl, verchromt oder vergoldet
 2x V3400 WF soft-verchromt oder soft-vergoldet
 2x V4400 WF vernickelt, Edelstahl, verchromt oder vergoldet
 3x V4400 / 70 WF vernickelt (für WE-Tür) + zusätzlich 3. Bandtasche (Umfassungszarge)
 3x V4400 WF vernickelt (für WE-Tür) + zusätzlich 3. Klemmblock (Block-/Blendrahmen)

Andere Ausführungen
 zusätzliche Kämpfer in Zargentiefe (glasteilend)
 Seitenteil-Sockel in gleicher Höhe wie Türsockel

Breitere Bekleidungen bzw. Rahmenstärken
 je nach Zargenausführung

Erläuterung: Die ersten Zeilen bzw. sind immer Standard,
die darunter aufgeführten Zeilen bzw. sind alternative Sonderbestellungen